

**Week 4: Studies for Chapter 6**

The same method as in the previous week will be applied.  
Mandatory reading: Chapter 6.2.3 – 6.4.4, pages 186 - 213

Group 1	Group 2	Group 3	Group 4	Remarks
Fx 3.15	Fx 3.25	Fx 3.27		
F 6.5, F 6.9	F 6.8	F 6.10		
F 6.11	F 6.12	F 6.13, Fx 3.16		
F 6.14	F 6.17, F 6.19	F 6.24		To deliver
F 6.22	F 6.23	F 6.28		To deliver
Ax 3.27	Ax 3.28	Ax3.29		To deliver

**Additional exercises:****Fx 3.15**

Leg uit wat men verstaat onder middle-ware

**Fx 3.16**

Jullie werken in deze minor met een 4GL programmeeromgeving, welke is dat?

**Fx 3.25**

Waarin bestaat het verschil tussen een compiler en een interpreter?  
Compileert of interpreteert een webbrowser de weer te geven html-code?

**Fx 3.26**

Waarom kun je hetzelfde programma niet zondermeer op elke willekeurige computer te draaien?

**Ax 3.27**

Geef de belangrijkste kenmerken van het open source licentiemodel: GPL

**Ax 3.28**

Geef de belangrijkste kenmerken van het open source licentiemodel: LGPL

**Ax 3.29**

Geef de belangrijkste kenmerken van het open source licentiemodel: BSD